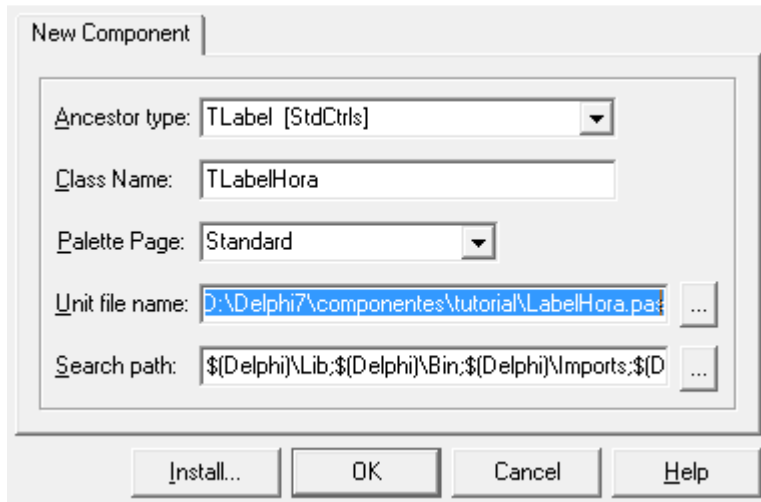


Manipulando o Componente da Classe TLabel no Delphi 7:

Abra o Delphi e vá até o menu File\Close All.
Feito isso vá no menu Component\New Component...
na janela que se abre deixe como a imagem abaixo:



Em Ancestor type selecione o tipo do componente a ser manipulado, no nosso caso é o TLabel da biblioteca [StdCtrls] Obs. Não selecione o da biblioteca [QStdCtrls].

Em Class Name coloque o nome do componente precedido com um T(de preferência maiúsculo).

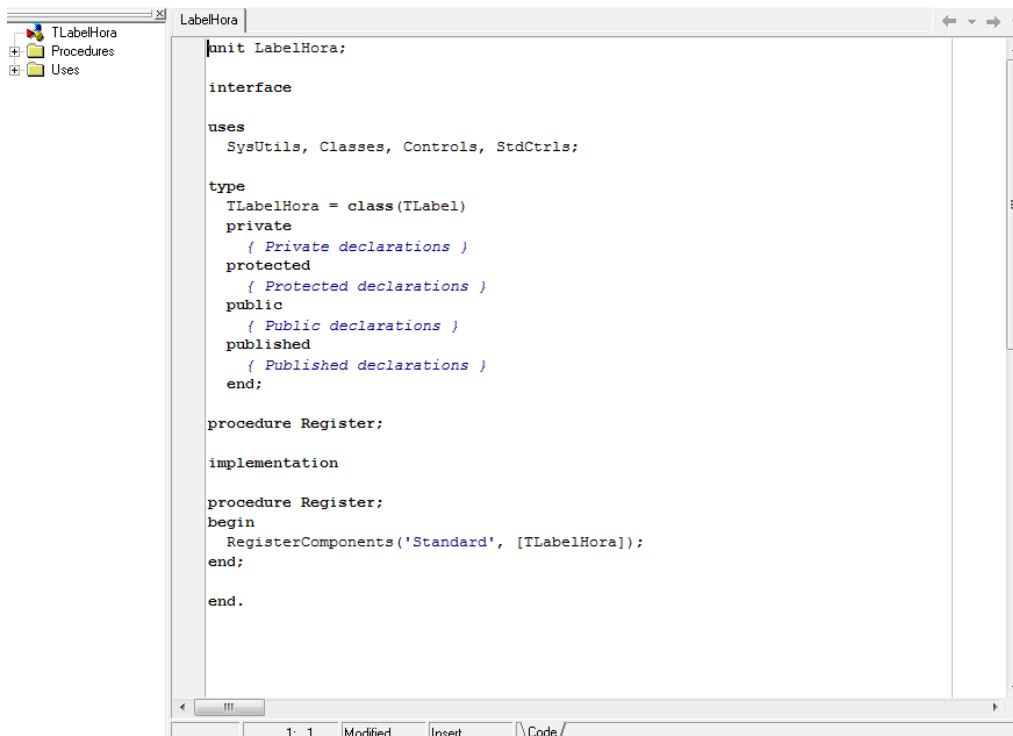
Em Palette Page selecione a paleta a ser instalada nosso componente, pode ser uma já existente ou também pode colocar um nome de sua preferência que ela é criada automaticamente.

Em Unit file name selecione o local em seu disco rígido(HD) onde será salva a unit do nosso componente.

Em Search path deixe como está. e clique no botão Ok.

Abrira a unit do nosso componente, é ali que nós iremos programar todo o nosso componente.

Veja a imagem abaixo:



Bom até aqui é moleza vamos ao que realmente interessa.

Abaixo de private aparece *{ Private declarations }* ", abaixo dessa linha digite:

FHora : TTimer;

procedure Hora(Sender: TObject);

Agora pressione Ctrl + Shift + C para criar a procedure e dentro dela digite:
Caption := TimeToStr(Time);

para criarmos o Timer em tempo de execução além de fazer isso temos que declarar a biblioteca do timer.
para isso vá na seção uses e digite: ExtCtrls
ficara da seguinte forma:

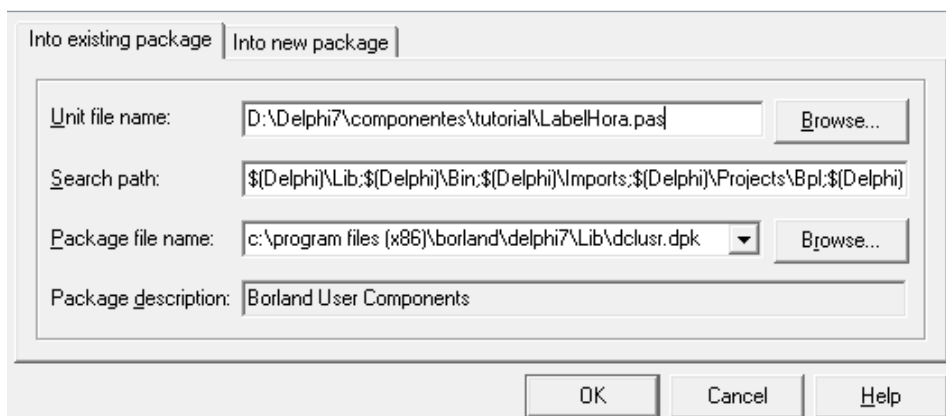
uses
SysUtils, Classes, Controls, StdCtrls, ExtCtrls;

Abaixo de public aparece *{ Public declarations }* ", abaixo dessa linha digite:
constructor Create(AOwner: TComponent); Override;
Agora pressione Ctrl + Shift + C para criar o Constructor e abaixo de Inherited digite:
FHora := TTimer.Create(self);
FHora.OnTimer := Hora;

Explicação: FHora é o nosso timer que quando o componente ser colocado no form ele vai ser criado automaticamente, a segunda linha é o nosso timer criado recebendo a Hora.
a Hora é o nome da nossa procedure que estamos chamando. que é a hora do sistema.

Salve vá no menu File\Save All.

Feito isso vamos instalar o nosso componente.
primeiro vá no menu File/Close All.
agora vá no menu Component\Install Component. aparecerá a seguinte janela.



Em Unit file name selecione o local onde foi salvo o nosso componente e os demais campos deixe como estão e clique no botão Ok.

irá aparecer uma janela, então clique em Yes. Confirme a pergunta.

Agora certifique-se se seu componente está na paleta escolhida. se não estiver na janelinha que esta na tela clique em compile. Salve tudo vá no menu File\Save All vai perguntar se deseja salvar clique em Yes.

Agora vamos testar nosso componente, crie uma nova aplicação e adicione ele.

bom agora que vocês já tem um conhecimento sobre manipulação de componentes use sua criatividade.

Bom Pessoal por hoje é só e qualquer duvida mandem um e-mail para:

demetrius.marcos@gmail.com

Abraços e Até mais

Marcos Demetrio.