

## LIÇÃO 4: CRIANDO TABELAS E QUADROS

Tabelas e quadros são elementos de construção bastante úteis que conferem flexibilidade ao design e aos recursos de seu site da Web. Nesta lição, iremos aprender a usar o Dreamweaver para simplificar o trabalho com estas duas estruturas complicadas.

### CONSTRUINDO E USANDO TABELAS

#### OBJETIVOS

Nesta parte da lição, você aprenderá:

- o valor das tabelas para o posicionamento dos elementos de design em uma página
- como inserir e configurar uma tabela e modificá-la para atender a suas necessidades

#### CONTEXTO

As tabelas são parte integrante de muitos dos bons designs da Web. Você pode inserir qualquer imagem, texto ou arquivo multimídia em uma célula de tabela, o que facilita seu posicionamento na página. Ao mesclar e dividir as células e, a seguir, ocultar as bordas, você pode criar designs complexos.

As tabelas são úteis, principalmente quando se deseja dispor imagens ou texto lado a lado em uma página ou alternar figuras e texto. Você pode usá-las para criar colunas como as de jornais e revistas ou designs mais abertos com elementos distribuídos pela página.

Estes exercícios irão mostrar como usar os recursos de design de tabelas do Dreamweaver para facilitar seu trabalho.

#### EXERCÍCIOS

##### Controle o Layout de sua Página Dispondo as Imagens em uma Tabela

Neste exercício, você irá usar uma tabela para posicionar imagens de diferentes tamanhos para que elas apareçam lado a lado em uma página, mesclando células para acomodar imagens de diferentes tamanhos.

1. Abra o arquivo garden.htm (na pasta "garden", dentro da pasta "bookstore").  
A página inclui cinco imagens: quatro imagens pequenas — uma maçã, uma alcachofra, uma cenoura e uma berinjela — e uma imagem maior, uma abóbora.
2. Clique para inserir o cursor na parte superior esquerda da página, logo à esquerda da maçã e insira o cabeçalho "Garden Emporium". Use o inspetor Property para centralizar o cabeçalho e formatá-lo como Heading2. Escolha **Insert > Line Break** e digite as palavras: "Check out our specials". Pressione Enter (PC) ou Return (Mac) para inserir uma quebra de parágrafo.
3. Novamente, insira o cursor à esquerda da maçã e clique no ícone **Insert Table** da paleta Objects ou escolha **Insert > Table** na barra de menu.
4. Quando aparecer a caixa de diálogo Insert Table, insira "4" no campo Rows e "2" no campo Columns. Defina Width como "80" por cento. Clique em OK.  
Quando você escolhe uma porcentagem, a tabela se ajusta ao tamanho da janela do visitante. Isso funciona bem, se quisermos que a tabela preencha uma determinada porcentagem da tela, independentemente do tamanho da janela do navegador ou do monitor do visitante. Se quiser um maior controle do design, selecione pixels ao invés de porcentagem para criar uma tabela com largura fixa, garantindo que os elementos dispostos nas células da tabela não se desloquem no momento em que esta se ajusta.

5. Selecione a imagem da abóbora e arraste-a para a célula esquerda superior da tabela.
6. Selecione a imagem da maçã e arraste-a para a célula direita superior da tabela.
7. Selecione a imagem da alcachofra e arraste-a para a segunda célula da direita.
8. Selecione a imagem da cenoura e arraste-a para a terceira célula da direita.
9. Selecione a imagem da berinjela e arraste-a para a quarta célula (e inferior) da direita.
10. Arraste o cursor por toda a tabela (ou clique na borda externa) para selecioná-la e use o menu suspenso Align do inspetor Property da tabela para centralizá-la na página.

#### Ajuste o Espaçamento Mesclando Células

1. Clique para inserir o cursor em um ponto da célula contendo a abóbora. (Mas não selecione a própria imagem.)
2. No inspetor Property, clique no botão **Increase Row Span** (Figura 4-1). Isso fará a célula com a abóbora mesclar-se com a célula vazia abaixo dela.
3. Clique no botão Increase Row Span mais duas vezes para mesclar todas as células do lado esquerdo da tabela em uma só.  
Mesclar as células da esquerda move as células da direita para cima, fazendo com que as imagens menores apareçam à direita da abóbora. A Figura 4-2 mostra o aspecto final.
4. Clique na borda da célula que separa a abóbora da outra fruta e dos legumes. O cursor deve transformar-se em uma pequena linha com setas nas duas extremidades. Use esta linha para arrastar a borda para a esquerda, aproximando-a da abóbora.
5. Clique dentro da célula com a maçã (mas não na imagem). Escolha **Modify > Table > Cell Properties** na barra de menu e mude o alinhamento horizontal para centralizar. Faça o mesmo com as células contendo a alcachofra, a cenoura e a berinjela. Observe que você também pode selecionar as propriedades da célula, clicando com o botão direito do mouse (PC) ou clicando e pressionando Control (Mac) dentro da célula.
6. Clique na borda externa da tabela para selecionar toda a tabela.
7. No inspetor Property, defina Border como "0".  
Definir a borda como 0 torna a tabela invisível em um navegador.
8. Salve o trabalho e use a tecla F12 para visualizá-lo em um navegador.
9. Abra o arquivo coftable.htm, realce as palavras "garden emporium" no primeiro parágrafo e use o inspetor Property para criar um link com garden.htm.

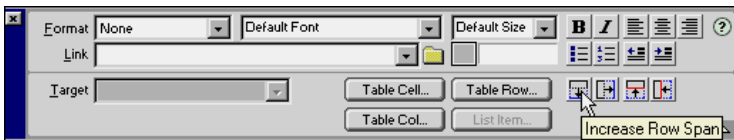


Figura 4-1

O botão *Increase Row Span* na parte direita inferior do inspetor Property mescla as células da tabela.

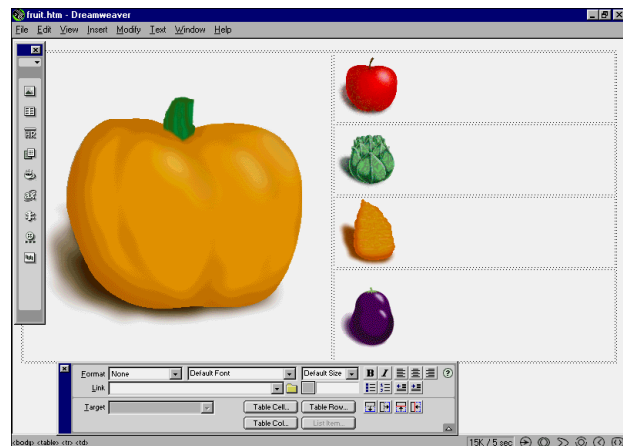


Figura 4-2

Você pode controlar o alinhamento dos diferentes elementos, como estas imagens de frutas e legumes, para criar projetos complexos.

## CONSTRUINDO E USANDO QUADROS

### OBJETIVOS

Nesta parte da lição, você aprenderá:

- como usar quadros para facilitar a navegação e a visualização de seu site
- como configurar um conjunto de quadros, especificar o tamanho dos painéis, estabelecer links e fornecer um conteúdo alternativo

### CONTEXTO

Com Quadros, você pode dividir a janela de um navegador em várias janelas. Cada janela pode ser controlada separadamente, tornando possível manter parte do conteúdo de uma janela constante em uma página enquanto outros recursos são alterados. É uma forma útil para estabelecer uma barra de navegação fixa. Você pode colocar os links em um quadro e especificar que as páginas vinculadas devem ser exibidas em um quadro da mesma janela do navegador.

Um **conjunto de quadros** estabelece quais páginas HTML irão preencher cada quadro quando elas são exibidas em um navegador.

Ao criar uma página da Web que usa quadros, você cria páginas múltiplas porque cada quadro do conjunto de quadros é um arquivo HTML diferente. O conjunto de quadros descreve o tamanho e a localização de cada quadro, juntamente com os nomes dos arquivos HTML exibidos em cada quadro. Assim, uma página da Web com dois quadros consiste em três arquivos separados: o arquivo do conjunto de quadros e dois arquivos com o conteúdo que aparece dentro dos quadros.

Como cada quadro é um outro arquivo HTML, você pode inserir texto, imagens, arquivos multimídia, tabelas e outros elementos em cada Quadro. O Dreamweaver exibe todas as páginas no conjunto de quadros simultaneamente para que você possa ver como a página será exibida em um navegador. Para editar cada página, basta mover o cursor da área de um quadro para outro e formatá-la, como faria com outros arquivos HTML.

Para salvar o HTML exibido em um quadro, coloque o cursor na área do quadro e escolha File > Save. Para salvar um arquivo com um conjunto de quadros, escolha File > Save Frameset ou File > Save Frameset As. Para salvar todos os arquivos abertos de uma só vez, escolha File > Save All. O recurso Save All salva o conjunto de quadros e todas as páginas HTML exibidas. Você será solicitado a nomear cada arquivo quando eles forem salvos.

## EXERCÍCIOS

### Crie um Conjunto de Quadros com Três Quadros

1. Escolha **File > New** para criar uma nova página. Defina as propriedades da página como antes (**Modify > Page Properties**) e atribua o título "Garden Emporium".
2. Escolha **View > Frame borders**. Aparece um contorno fino na parte superior esquerda da janela de documento. Posicione o cursor no contorno superior e mantenha pressionada a tecla **Alt** (PC) ou a tecla **Option** (Mac). Clique, mantenha pressionada e arraste a borda do quadro para baixo.  
A página é dividida no meio e uma borda de quadro aparece horizontalmente no meio. As seções superior e inferior da janela passam a ser duas páginas HTML diferentes. Uma terceira página HTML, o conjunto de quadros, descreve a localização e o tamanho das duas primeiras.
3. Mantendo pressionadas as teclas **Alt** (PC) ou **Option+shift** (Mac), clique para colocar o cursor na área inferior do quadro.
4. Selecione o contorno do lado esquerdo da página e arraste um quadro com o mouse, a exemplo do que fez acima. Agora a página está dividida em três seções.
5. Clique para selecionar a barra que divide as seções superior e inferior da página. Arraste a barra até que o quadro superior cubra apenas um quarto de toda a página, conforme mostrado na Figura 4-3.
6. Clique para selecionar a barra que divide as seções da direita e da esquerda do quadro inferior. Arraste a barra para a esquerda até que o quadro da esquerda cubra um quarto do espaço disponível.

### Edite cada Seção do Conjunto de Quadros

Lembre-se de que, na verdade, estamos criando quatro documentos HTML diferentes: o conjunto de quadros, o quadro superior, o quadro da esquerda e o quadro da direita. Podemos editar cada seção do conjunto de quadros como faríamos com qualquer outra página da Web.

1. Escolha **File > Save Frameset** e denomine-o **foodset.htm**.
2. Clique no quadro superior e salve o documento como **top.htm** na pasta "garden". Use a paleta **Objects** para localizar e inserir uma imagem chamada **banner.gif**, que se encontra dentro da pasta "images". Centralize a imagem na página e ajuste a borda do quadro conforme necessário para exibi-la adequadamente. (Clique fora da imagem para abrir o inspetor **Property** da direita e use o ícone do **center**). Salve o trabalho.
3. Clique no quadro da esquerda e salve o documento como **left.htm**. Digite as palavras "Fresh Fruit and Veggies!" e use o inspetor **Property** para formatá-las como **Heading2**. Adicione uma quebra de linha entre "fruit" e "and".
4. Insira uma quebra de parágrafo depois de "veggies" e use a paleta **Objects** para localizar e inserir a imagem **pumpkin.gif** (que se encontra dentro da pasta "images").
5. Insira uma outra quebra de parágrafo e localize e insira a imagem **apple.gif**. Repita o mesmo procedimento, adicionando **eggplant.gif**.
6. Clique na linha que separa os dois quadros inferiores e arraste a mesma para a esquerda até que o texto e as imagens estejam alinhados, conforme indicado na Figura 4-5. Salve o trabalho.
7. Clique no grande quadro vazio e digite as palavras: "Choose any food on the left to see today's special prices". Formate-a como **Heading2**. Salve o quadro como **display.htm**.
8. Escolha **File > Save All** para salvar todas as alterações feitas nos quatro documentos.

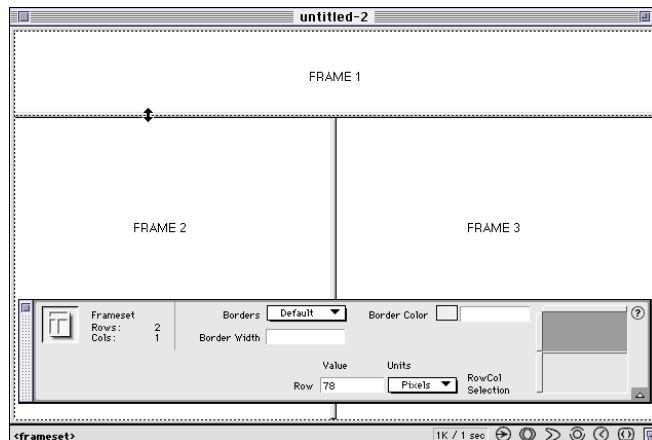


Figura 4-3

*Esta página da Web usa quadros para criar três seções separadas da página.*

## Definindo Links em um Conjunto de Quadros

Links em quadros são basicamente iguais a links em outros arquivos HTML. A diferença é que, em um conjunto de quadros, você precisa especificar um **destino** para identificar onde a página vinculada será aberta. Quando você tem uma linha de links no quadro da esquerda de uma página e deseja que eles sejam abertos no quadro da direita, o quadro da direita torna-se o destino. Antes de estabelecer o link com um destino, você precisa nomeá-lo. O seguinte exercício mostrará como criar um link em um quadro que muda o conteúdo de um quadro diferente:

1. Clique pressionando **Alt** (PC) ou **Option+shift** (Mac) para selecionar o quadro da direita (ou escolha **Window > Frames** no menu e selecione o quadro da direita no **inspetor Frames**).
2. Se o inspetor Property não estiver aberto, escolha **Window > Properties**. Nomeie o quadro inserindo "display" na caixa de texto Frame (logo abaixo da palavra Frame) no inspetor Property. (Você pode escolher qualquer nome.)
3. Repita a etapa 2 e insira um nome para cada quadro do conjunto de quadros. Para simplificar, nomeie-os "top" e "left". Observe as outras propriedades do quadro que também podem ser definidas aqui e que controlam outros atributos como barras de rolagem, margens e cor.
4. Realce a imagem da abóbora no quadro da esquerda e clique no ícone Pasta junto à caixa de texto Link do inspetor Property.
6. Procure o arquivo pumpkin.htm (que se encontra na pasta "links" dentro da pasta "garden"). Clique duas vezes no nome do arquivo para selecioná-lo.  
O nome do arquivo e o caminho aparecem automaticamente no campo de texto Link.
7. Se não estiver aberto, clique na seta de expansão no canto inferior direito do inspetor Property. Na lista pop-up Target, escolha "display" como o nome do quadro no qual a página vinculada deve ser aberta. Defina a borda como "0".
8. Repita as etapas de 4 a 7 para a maçã e a berinjela. Escolha "display" na lista pop-up Target como o nome do quadro no qual a página vinculada deve ser aberta.
9. Escolha **File > Save All** para salvar seu trabalho e use a tecla F12 para testar o layout e os links em um navegador.
10. Abra o arquivo garden.htm, realce as palavras "check out our specials" e use o inspetor Property para estabelecer um link com foodset.htm.

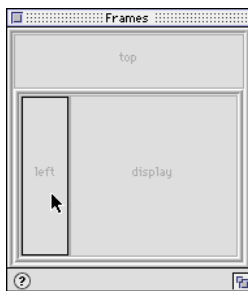


Figura 4-4

*O inspetor Frames mostra um contorno no conjunto de quadros. Clique no inspetor e use a tecla F10 ou o HTML Launcher para abrir o inspetor HTML com o conjunto de quadros exibido. Clicar em um quadro individual abre o inspetor Property daquele quadro.*

## Verificando o código HTML no Inspetor HTML

Lembre-se de que, na verdade, há quatro documentos em jogo aqui. Para ver o código HTML de um quadro individual, basta clicar no quadro e usar a tecla de função F10 ou o botão HTML do Launcher.

Inspecionar ou editar o código do documento do conjunto de quadros é um pouco mais complicado. Escolha **Window > Frames** na barra de menu. Aparece o **inspetor Frames** mostrando o contorno do conjunto de quadros (Figura 4-4). Clique na janela aberta e abra o inspetor HTML (Figura 4-5).

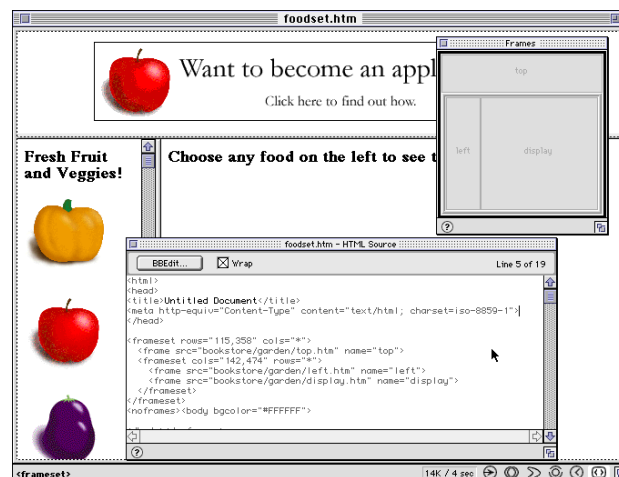


Figura 4-5

*O inspetor HTML mostrando o conjunto de quadros usado em nossos exercícios*

### Projetando Quadros para Navegadores Mais Antigos

A menos que você forneça uma página alternativa, os navegadores mais antigos que não suportam quadros exibirão uma página em branco. Para evitar isso, use a opção **Noframes** que permite oferecer uma página alternativa que é exibida apenas pelos navegadores que não suportam quadros.

Para criar uma página alternativa simples com a opção Noframes:

1. Escolha **Modify > Frameset > Edit Noframes Content**.

O Dreamweaver limpa a janela Document e as palavras “noframes content” aparecem na parte superior.

2. Insira o conteúdo Noframes na janela Document, adicionando imagens, texto e outros elementos à página e formatando os mesmos como faria com outros documentos.
3. Escolha **Modify > Frames > Edit Noframes Content** para retornar a exibição normal do documento do conjunto de quadros.

Você pode usar o HTML Inspector para visualizar a fonte da página Noframes do documento no conjunto de quadros. A seção Noframes irá começar e terminar com marcas <noframes>. Dentro, ela se assemelha à seção <body> da página que não está contida em um quadro.

### **MAIS EXERCÍCIOS PARA APRIMORAR SUAS HABILIDADES**

- Crie várias tabelas com diferentes números de linhas e colunas e insira imagens e texto. Experimente designs de tabelas, adicionando e excluindo linhas e colunas e mesclando e dividindo células.
- Insira uma nova tabela dentro de uma célula de uma outra tabela para criar uma tabela aninhada.
- Experimente valores diferentes para a borda, o espaçamento da célula e os atributos de preenchimento da célula; e examine os resultados em seu navegador.
- Mude a cor da tabela no inspetor Property.
- Selecione os botões Table Cell no inspetor Property e experimente suas opções.
- Abra o inspetor HTML e estude o código HTML para o conjunto de quadros. Experimente fazer alterações para ver o que acontece.
- Crie uma nova página e use as opções Split Page para criar novos designs de quadros. Insira imagens, texto e tabelas e crie links com outros documentos.
- Vá para os tutoriais on-line e a seção Ajuda do Dreamweaver para aprender novas maneiras de usar e ajustar quadros.